**Thuộc tính: private string SinhVien;**

**Phương thức: public void HienThi**

**{**

**Console.Write(“Sinh vien hoc lop ” + class);**

**}**

**Tính đa hình**

Khi nào nhìn thấy override hoặc virtual thì đó là tính đa hình

* Khi định nghĩa một phương thức ảo (virtual) thì không bắt buộc các lớp con kế thừa phải override (ghi đè) phương thức đó. Lúc đó phương thức ảo của lớp cha sẽ tự động được gọi

// bên chỗ IthietBi

Public **Virtual** void work()

{ }

// bên chỗ CPU và Ram

Public **Override** void work()

{ }

* Lớp object là cha của tất cả các lớp, các lớp kế thừa lớp này ngầm định
* Nếu có dấu ngã(~) thì đó là HỦY
* Các phương thức khai báo abstract bắt buộc phải override tại các lớp con. Phương thức khai báo abstract phải nằm trong lớp khai báo abstract
* Lớp abstract thì chứa cả thành viên không abstract
* Đối với abstract thì không cần { } mà chỉ cần ;

Interface (Giao tiếp giao diện): giống như abstract, tất cả thành viên đều là abstract

* Nếu interface thì không cần override